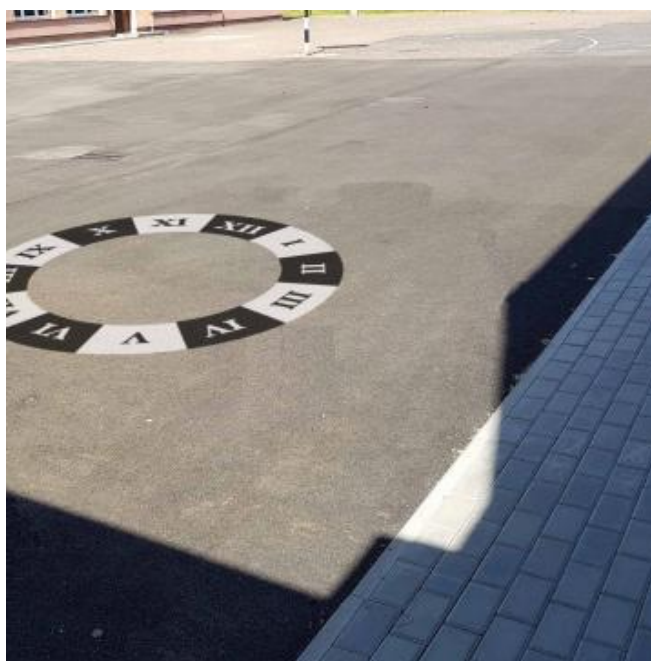
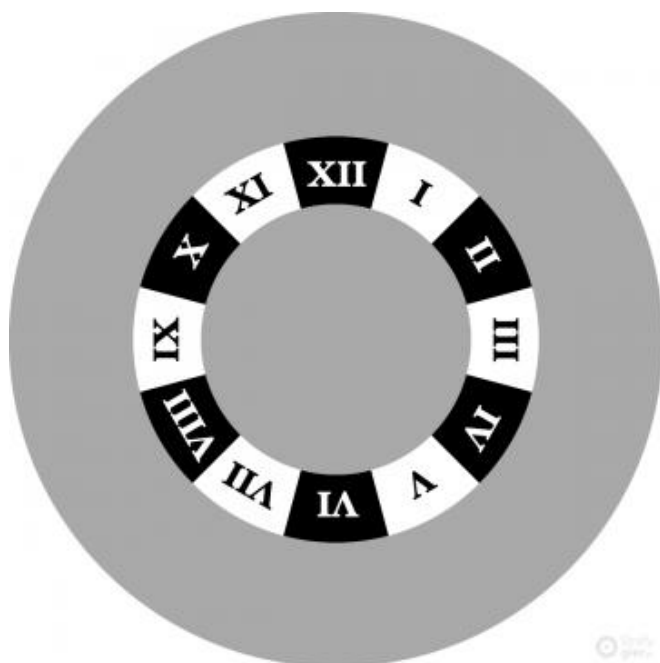


Zegar2 rzymski



Zegar2 rzymski 260x260 cm

Policz minuty Uczestnik zabawy porusza się w dowolny sposób (np. skacząc na jednej nodze) po kolorowych polach, zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Kiedy się zatrzymuje, druga osoba musi policzyć i podać o ile minut się przesunął. **Podaj godzinę** W drużynie jedna osoba jest wskazówką godzinową, druga minutową. Druga drużyna podaje czas i ilość minut do przejścia. Zawodnicy stają na podanym przez przeciwników czasie i poruszają się zgodnie z ruchem wskazówek zegara o podaną ilość minut. Gdy obydwójce staną na prawidłowej godzinie i minucie dostają punkt. **Kolorowa godzina** Uczestnicy siadają na kolorowych cyfrach, losowo wybrana osoba (wskazówka), chodzi na około zgodnie z ruchem wskazówek zegara, w dowolnym momencie dotyka osoby siedzącej na tarczy zegara. Wskazana osoba wstaje i dotyka plecami (wskazówki), następnie oboje biegną w przeciwnych kierunkach, dookoła zegara w celu zajęcia miejsca na cyfrze z której rozpoczął się wyścig. Osoba która nie zdążyła zająć miejsca, zostaje wskazówką, i zabawa toczy się dalej.

- Role można odwrócić i uczestnik porusza się o tyle minut ile podaje mu drugi uczestnik.
- Ustalenie ruchu na wielokrotność, 5, 10, 15 min itd.
- Gra drużynowa i liczenie punktów

Skorzystaj z akcesoriów: <https://strefygier.pl/akcesoria> [1]

Skorzystaj z aplikacji: <http://www.9dots.pl/click-and-play> [2]

Warianty zabawy: Można wykorzystać woreczki z grochem, patyki, skakanki lub kamienie jako wskazówki, Nauka cyfr rzymskich, Pomoc dydaktyczna przy nauce języków obcych.

Odnośniki

[1] <https://strefygier.pl/akcesoria>

[2] <http://www.9dots.pl/click-and-play>