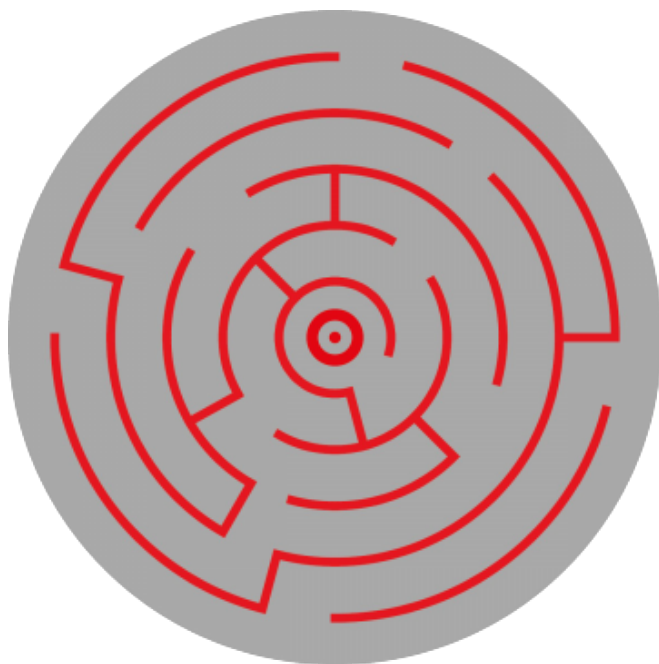


Labirynt koło mały



Labirynt koło mały 360x360 cm - gra podwórkowa

Labirynt to gra, której główna zasada to znalezienie drogi do środka (jest tylko jedna!). Gra rozwija wyobraźnię, pobudza do kreatywnego myślenia.

Skorzystaj z akcesoriów: <https://strefygier.pl/akcesoria> [1]

Podchody Dwóch prowadzących wskazuje trzeciemu graczowi, w którą stronę ma iść by dojść do środka labiryntu. Jeden z liderów udziela fałszywych informacji, gracz musi wybrać odpowiednią drogę i ustalić kto mówi prawdę, a kto kłamie. **Zagadka** Prowadzący grę stoi na środku labiryntu. Każdy gracz ma 3 ruchy (duże kroki). Może je wykonać po właściwym odpowiedzeniu na zagadkę prowadzącego. Wygrywa ten, który pierwszy znajdzie się w środku labiryntu. **Babajaga patrzy** Prowadzący grę stoi na środku labiryntu, w momencie gdy odwraca się plecami do reszty, zakrywa oczy i mówi "raz, dwa, trzy, babajaga patrzy!" reszta ma na celu jak najszybsze pokonanie jak największego dystansu (tak by dostać się do środka). Gdy "babajaga" się odwraca wszyscy uczestnicy muszą stać nieruchomo, w przeciwnym razie uczestnik pokonywać będzie dalszy dystans tip-topami a za drugim razem zostaje zdyskwalifikowany. Wygrywa ten, który pierwszy dotrze do "babajagi" i dotknie ją w plecy..

Odnośniki

[1] <https://strefygier.pl/akcesoria>